

## CLASSE NUMERIQUE

### La Cité des télécoms

	Jour 1	Jour 2	Jour3
8h -9h	Petit déjeuner	Petit déjeuner	Petit déjeuner
	Arrivée au Centre d'hébergement temps d'accueil et installation	<p><b>Atelier numérique de A à Z</b> : 90mn. Découverte du numérique à travers différentes expériences et manipulations simples et concrètes .</p> <p>Pause</p> <p><b>Jardin des sciences</b> : 60 mn. Expérimentation ludique, découverte et test de modules inter actifs.</p> <p><b>Film 3D relief</b> : 30 mn. Projection d'un film suivi d'explications sur la technologie 3D relief par un médiateur.</p>	<p><b>Préparation du reportage</b> : 60 mn. Pause</p> <p><b>Atelier TV-M@g "reportage"</b> : 90 mn . Les élèves en binôme préparent leur reportage et s'exercent avant de passer devant la caméra.Ils sont filmés devant un mur vert et incrustés en temps réel dans un décor de leur thème. Les reportages sont ensuite téléchargeables depuis une plateforme en ligne sécurisée.</p>
12h -13h	Déjeuner	Déjeuner	Déjeuner
	<p><b>Présentation du séjour</b> : 30mn. <b>Visite guidée</b> : 60 mn. véritable voyage dans le temps et les technologies au détour des salles thématiques du centre d'exposition. <b>Spectacle sous le Râdome</b> : 30 mn. Un spectacle son et lumière retrace l'histoire du Râdome et de son antenne-cornet, la première retransmission TV par satellite le 11 juillet 1962.</p>	<p><b>Atelier sécurité sur internet</b> : 60 mn. Cet atelier amène les élèves, a travers des vidéos ludiques, quizz, débat collectif , à réfléchir à des sujets comme la protection des données personnelles, la recherche d'informations.</p> <p>Pause</p> <p><b>Atelier programmation robot</b> : 90 mn. Une manière simple et ludique de s'initier à la programmation. Découverte des secrets du codage avec Scratch et le robot mBot.</p>	Départ
19h -20h	Dîner	Dîner	Dîner